

exactly

Unique board game

Igra za 2 do 6 igralcev

Vsebina igre:

Žetoni, ki predstavljajo kovance:

- 15 x 1 EUR;
- 10 x 50 centov;
- 10 x 20 centov;
- 10 x 10 centov;
- 10 x 5 centov.

Kocka s stranicami:

- 0 (nič);
- ? (izberi kar koli);
- 50 c;
- 20 c;
- 10 c;
- 5 c.

Cilj igre je iz manjših kovancev zbrati

natanko 1 EUR. Zmaga igralec, ki prvi zbere 3 x 1 EUR.

Potek igre:

Kovance glede na vrednosti razvrstimo na kupčke in jih položimo na sredino mize. Vsak igralec dobi na začetku kovanec za 5 centov. Igro začne igralec, ki vrže najvišjo vrednost na kocki. »?« je najvišja vrednost.

Igralec, ki je na vrsti, vrže kocko in vzame kateri koli kovanec v vrednosti, kot jo določi kocka. Kovanec mora premakniti z enega (katerega koli) kupčka na drugega. Prestavi ga lahko le enkrat med:

- (a)** seboj in osrednjim kupčkom,
- (b)** soigralcem in seboj,
- (c)** soigralcem in osrednjim kupčkom,
- (d)** dvema drugima soigralcema.

Če vrže »0«, se ne zgodi nič in preda kocko naslednjemu igralcu. Če vrže »?«, lahko naredi svojo potezo s katerim koli kovancem.

Žetona (kovanca) ni mogoče premakniti na igralčev kupček, če ima ta igralec v kupčku že več kot 1,5 EUR.

Poteza je obvezna in je ni mogoče preskočiti.

S premikom kovancev lahko pomagamo sebi ali otežimo igro drugim soigralcem. Za boljše razumevanje si oglejte PRIMER 1.

Vsak igralec ima en met, igra se nadaljuje v smeri urinega kazalca. Ko prvi igralec zbere kovance, iz katerih je sestavil **znesek natanko 1 EUR**, to razglasi in vzame kovanec za 1 EUR (če preseže znesek, mora počakati na ustrezen met, ki mu bo omogočal vračilo – velja namreč izključno znesek natanko 1 EUR). Nato vsi igralci vrnejo zbrane kovance na ustrezne kupčke na sredino mize in nov krog začne naslednji igralec. Igra se zaključi, ko eden od igralcev zbere 3 EUR in postane zmagovalec.

POMEMBNO: menjanje kovancev ni dovoljeno. Primer: če ima igralec en kovanec 20 c, ga ne sme zamenjati za dva kovanca 10 c.

Primer 1:

Igralec ima veliko možnosti, kam bo prestavil kovanec. Na skici je prikazan primer, kjer so trije igralci, vsak ima pred seboj določeno število kovancev. Igralec 1 je vrgel na kocki 20. Vsak igralec ima pri sebi kovanec za 20 centov. S puščicami so označene vse možne poteze, ki jih lahko naredi igralec 1. Seveda pa se mora odločiti samo za eno.

