

exactly

Unique board game

Spiel für 2 bis 6 spieler

Inhalt:

Spielsteine, die Münzen darstellen:

- 15 × 1 Euro
- 10 × 50 Cents
- 10 × 20 Cents
- 10 × 10 Cents
- 10 × 5 Cents

Ein Würfel mit folgenden Seiten:

- 0 (Null)
- ? (beliebiges Ergebnis auswählen)
- 50 c
- 20 c
- 10 c
- 5 c

Ziel des Spiels ist es, Spielsteine zu sammeln, die **genau** einem Euro entsprechen. Der erste Spieler, der dreimal einen Euro gesammelt hat, wird zum Gewinner erklärt.

Spielverlauf:

Sortiere die Spielsteine nach Wert und platziere sie in separaten Stapeln in der Mitte des Tisches.

Jeder Spieler beginnt das Spiel mit einem 5-Cent-Spielstein. Die Spieler würfeln, um den Startspieler zu bestimmen. Der Spieler mit dem höchsten Wurf beginnt das Spiel. Der höchste Wurf ist "?".

Der aktive Spieler würfelt, nimmt den Spielstein mit dem Wert des Würfels und legt ihn von einem Stapel auf einen anderen. Spieler können einen Spielstein nur einmal pro Spielzug zwischen den folgenden Stapeln bewegen:

- (a)** Ihrem eigenen Stapel und dem Stapel in der Mitte des Tisches
- (b)** Dem Stapel eines Mitspielers und dem eigenen Stapel
- (a)** Dem Stapel eines Mitspielers und dem Stapel in der Mitte des Tisches
- (d)** Den Stapeln von zwei Mitspielern

Wenn "0" gewürfelt wird, passiert nichts und der aktive Spieler gibt den Würfel an den nächsten Spieler weiter. Wenn "?" gewürfelt wird, kann der aktive Spieler einen Spielstein mit einem beliebigen Wert bewegen.

In jeder Runde muss ein Zug ausgeführt werden und darf von den Spielern nicht übersprungen werden.

Der Spielstein (Münze) kann nur dann auf den Stapel eines Spielers gelegt werden, wenn dieser Spieler bereits mehr als 1,5 Euro auf seinem Stapel liegen hat.

Indem die Spielsteine bewegt werden, können die Spieler entweder sich selbst helfen oder es anderen Spielern erschweren, zu gewinnen. Siehe BEISPIEL 1, in dem eine einzelne Runde beschrieben wird.

Jeder Spieler würfelt einmal. Die Spieler spielen im Uhrzeigersinn. Sobald der erste Spieler Spielsteine sammelt, die **genau einen Euro** ergeben, ruft er dies aus und nimmt den 1-Euro-Spielstein (wenn dieser genaue Betrag überschritten wird, muss der Spieler auf einen Wurf warten, der es ihm ermöglicht, einen Spielstein zurückzugeben. Es zählt nur der genaue Betrag von einem Euro). Alle Spieler legen die gesammelten Spielsteine in die Mitte des Tisches zurück und der nächste Spieler beginnt die nächste Runde. Das Spiel wird solange wiederholt, bis ein Spieler drei Euro gesammelt hat und zum Sieger erklärt wird.

WICHTIGER HINWEIS: Das Tauschen von Spielsteinen ist nicht gestattet. Beispiel: Wenn ein Spieler einen 20-Cent-Spielstein hat, kann er diesen nicht gegen zwei 10-Cent-Spielsteine eintauschen.

Beispiel 1:

Der Spieler hat mehrere Möglichkeiten, die Spielsteine zu bewegen. Die Abbildung zeigt das Beispiel eines Spiels mit drei Spielern und ihren Spielsteinen. Spieler 1 würfelt 20 c. Jeder Spieler besitzt einen 20-Cent-Spielstein. Die Pfeile zeigen jeden möglichen Spielzug an, den Spieler 1 machen kann. Natürlich kann Spieler 1 nur einen Zug machen.

